



## Reglament

Un joc de Roberto Fraga, amb il·lustracions d'Ian Fortin, per a 2-5 golafres de 5 anys o més

Sou uns monstres molt bufons, golafres i llaminers. A l'hora de les postres, però, només un de vosaltres es pot menjar un dolç... i només pot ser la llaminadura justa! Troba-la abans que se la cruspeixi algú altre!

## Components

34 cartes de joc: 17 fàcils (amb línies blanques, recomanades per a principiants) i 17 difícils (amb línies vermelles, per als experts; aquestes cartes tenen una estrella vermella al revers)

5 cartes de monstre

6 peces de fusta i 6 adhesius (les llaminadures)

1 dau

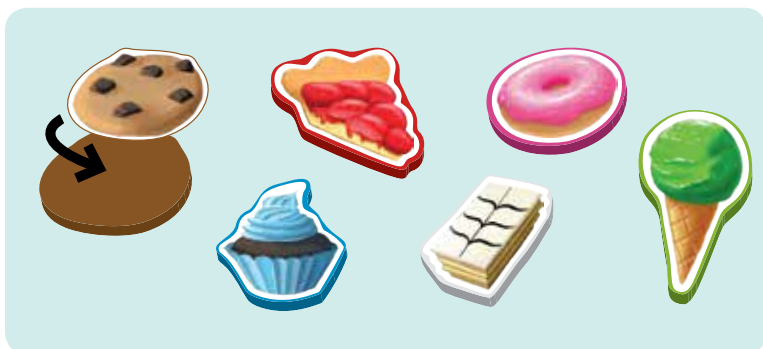
Aquest reglament

## Objectiu

Ser el primer monstre que es cruspeix cinc llaminadures.

## Preparació

Abans de la vostra primera partida, enganxeu els adhesius sobre les corresponents peces de fusta.

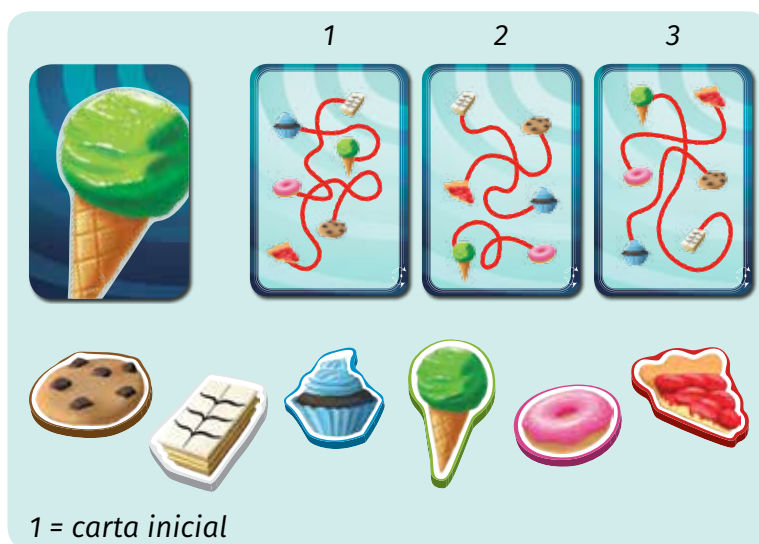


Cada jugador tria una carta de monstre i la deixa davant seu.

Escolliu un grau de dificultat (principiant o expert), remeneu les cartes de joc corresponents i col·loqueu-les al mig de la taula, formant un pila cap per avall. Robeune tres i col·loqueu-les en fila al costat de la pila, cap per amunt.



Deixeu les sis llaminadures sobre la taula, a l'abast de tothom.



1 = carta inicial

## Juguem! Nyam, nyam!

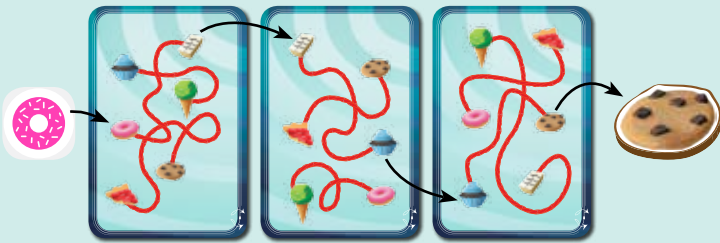
Una partida consta de diverses rondes, en cadascuna de les quals només un monstre pot menjar una de les llaminadures. La vostra missió és ser el primer a identificar les postres correctes, però... com?

Tots els jugadors juguen alhora. Un dels monstres tira el dau i el resultat indica quina llaminadura se situa al principi de la cadena alimentària. Ràpidament, localitzeu aquesta llaminadura en la carta inicial (la que hi ha tot just al costat de la pila).

Seguiu la línia de regalèssia des del dibuix de la llaminadura indicada pel dau fins a la llaminadura que hi ha a l'altre extrem. A continuació, trobeu aquesta mateixa llaminadura en la segona carta i torneu a resseguir la regalèssia fins a descobrir quina altra hi ha a l'altre extrem.

Feu el mateix amb la tercera carta. Un cop hàgiu trobat la llaminadura final, afanyeu-vos a agafar la corresponent peça de fusta.

El monstre que agafi la peça correcta guanya la ronda.



Exemple: al dau ha sortit un dònut; segueix la línia de regalèssia fins arribar a... una galeta! Agafa-la!

El guanyador pren la tercera carta (la més allunyada de la pila) i la deixa cap per avall sota la seva carta de monstre. Com es pot veure al revers de la carta, s'acaba de menjar només una lllaminadura!

**ATENCIÓ!** Un monstre només es pot menjar una lllaminadura per ronda. Si s'equivoca, el monstre queda fora de la ronda!

Un cop s'hagi acabat la ronda, torneu a deixar les peces de fusta sobre la taula.

## Nova ronda

Desplaceu les dues cartes restants, allunyant-les de la pila. Robeu una altra carta de la pila i col·loqueu-la just al costat, cap per amunt, com a nova carta inicial. Tireu el dau i continueu jugant!

## Final de la partida

La partida s'acaba quan el monstre més golafre es cruspeix la seva cinquena lllaminadura i assaboreix la victòria.

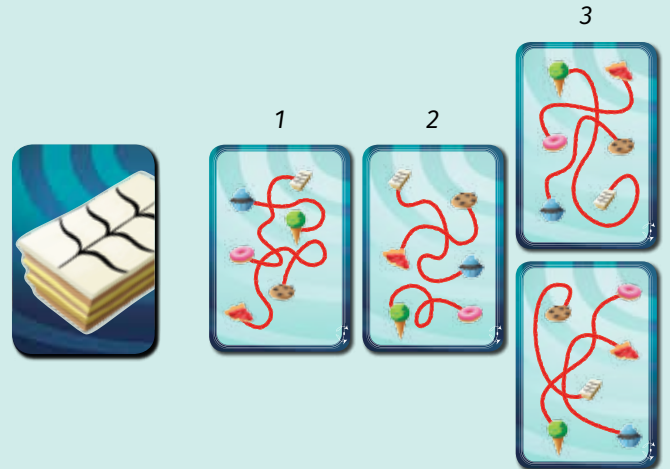
## Tastaolletes

Per què no proveu de barrejar cartes de tots dos graus de dificultat i, fins i tot, d'afegir més cartes a la fila?



## De dues en dues... (per a 3 o més jugadors)

Aquesta variant permet que en cada ronda siguin dos els monstres que es mengen alguna lllaminadura. En comptes d'una, col·loqueu dues cartes al final de la fila (tal com es mostra a la imatge). Aquestes dues cartes poden ser del mateix o de diferent grau de dificultat.



Podeu acabar el vostre camí en qualsevol de les dues cartes. Per tant, en la majoria de les rondes hi haurà dues lllaminadures que es poden menjar (excepte en aquells casos en què la lllaminadura final sigui la mateixa en totes dues cartes).

**ATENCIÓ!** Com abans, un monstre només es pot menjar una lllaminadura per ronda.

Si dos monstres es mengen alhora la seva cinquena lllaminadura, tots dos disputen una última ronda de desempat per determinar qui és el guanyador.

## Si us agrada aquest joc, doneu una ullada a devir.es

Gràcies a Martin Boisselle, Olivier Ménard, Alexis Anne, Mike Hezard, Jean-Michel Auzias, François Gérard, Maxime Mougins i a l'Yvon.

**Autor:** Roberto Fraga  
**Il·lustracions:** Ian Fortin  
**D'aquesta edició**

**Producció editorial:** Xavier Garriga  
**Traducció:** Marià Pitarque i Marc Figueras  
**Adaptació gràfica:** Antonio Catalán

©2015 Le Scorpion Masque, Inc.  
Le Scorpion Masque, Me Want Cookies,  
and their logos are trademarks of  
Le Scorpion Masque, Inc.

Fabricat a la Xina.



No recomanat per a nens menors de 3 anys. Conté peces petites que es podrien empassar. Risc d'asfíxia!



Editat per:  
Devir Iberia, S.L.  
C/Rosselló, 184  
08008 Barcelona  
www.devir.es



SCORPION MASQUÉ  
10740 OSCAR  
Montréal (Québec)  
H1H 5K2, CANADA  
www.scorpionmasque.com